

Retningslinjer i forbindelse med afvikling af turneringskampe i DK26 Hvidovre

DK26 Hvidovre har følgende retningslinjer i forbindelse med afvikling af turneringskampe:

Ved ankomst til DK26 Hvidovre skal der fremvises coronapas, vi kontrollerer alles coronapas ved indgang til lokalerne og kontrollen udføres af enten et bestyrelsesmedlem eller en holdkaptajn.

Gyldigt coronapas er:

- et negativt testresultat af en covid-19 test, der er højst 72 timer gammelt regnet fra tidspunktet, hvor testen er foretaget,
- et positivt resultat af en PCR-test, der er mindst 14 dage og højst 8 måneder gammelt regnet fra tidspunktet, hvor testen blev foretaget,
- et påbegyndt vaccinationsforløb mod covid-19 (Et vaccinationsforløb anses som påbegyndt mindst 14 dage og højst 42 dage efter den første dosis) eller
- et gennemført vaccinationsforløb (kræver et vaccinationsforløb 1 dosis anses forløbet som gennemført 14 dage efter denne ene dosis. Kræver et vaccinationsforløb flere doser anses forløbet for gennemført efter den afsluttende dosis).

Personer uden gyldigt coronapas afvises ved indgang, også selvom vedkommende er fritaget af fysiske eller psykiske årsager.

Vi opfordrer personer under 18 år til også at lade sig teste i forbindelse med kampe og vores egen juniorspiller vil altid kunne fremvise gyldigt coronapas.

Alle tilstedeværende skal lade sig registrere i gæstebogen til brug for evt. smittesporing og et bestyrelsesmedlem eller holdkaptajn underskriver for foretaget kontrol af coronapas til brug for dokumentation overfor myndighederne.

Der skal bæres mundbind fra man går ind ad døren, undtagen når man sidder ned, og ved banerne når man spiller.

Der skal afsprittes hænder ved indgang i klubben, og ved skift mellem bar, spillelokale og rygeterasse skal der afsprittes igen. Der er opsat dispensere på alle relevante steder.

Hver spiller får udleveret personligt kridt og svamp, hvis der ønskes kridtholder, skal denne medbringes.

Pladsbegrænsning:

I spillelokalet er der plads til max. 24 personer og vi har 2 kampe ad gangen, altså 4 hold af 4 personer. Det betyder, at gæsteholdet gerne må have 1 ekstra person med som chauffør/tavlefører.

I baren:

Vi anvender hovedsageligt mobilepay og klippekort. Vi modtager kontanter, men foretrækker de 2 andre betalingsmuligheder. Vi har enhedspris på 12 kr. Det vil i corona perioden være muligt for et hold at oprette køb på seddel og afregne efter kampen via mobilepay.

I baren må der max opholde sig 2 personer ad gangen og man skal efter endt betjening forlade lokalet, så andre kan komme til.

Særligt for weekendturneringen:

Der vil blive gennemført afspritning af alle kontaktpunkter (håndtag, stikkontakter etc.), toiletter, køkken og barområde mellem 1. og 2. turneringsrunde. Dette er besluttet for at stoppe smittespredning for alle spillere, der træder ind i og ud af vores lokaler.

Det betyder at alle spillere til kampstart kl. 16 først kan blive lukket ind i klubbens lokaler kl. 15. Alle gæstehold vil blive informeret om dette af vores holdkaptajner inden kampdag.

Bespisning i weekend:

Der vil på vanligvis blive serveret frokost til weekendturneringens gæstehold. Mad vil blive tilberedt i klubbens lokaler og serveret portionsopdelt til alle spillere. Hvis gæsteholdet medbringer en 5. person, skal dette meddeles DK26 via holdkaptajnen senest dagen før.

Alle der befinder sig i køkkenet er instrueret i reglerne for håndtering af mad både mht. Covid 19 og fødevarerstyrelsen i øvrigt.

Der vil kunne spises i klubbens spiserum som er indrettet til 16 personer og med afstand mellem pladserne på min. 1 m. Hold vil blive placeret samlet for at begrænse smittespredning.

Fairplay

Det er vigtigt for DK26 Hvidovre at alle spillere har det rart og trygt i vores lokaler. Vi vil derfor gerne understrege at ovenstående retningslinjer IKKE er til debat. Som gæst beder vi dig følge disse anvisninger og de anvisninger du får af vores medlemmer. Vi ønsker ikke, at en dejlig dart dag skal bruges på diskussioner, brok eller at nogen føler sig utrygge under besøg hos os.

Vi glæder os til at se jer alle sammen

GAME ON